**Spectacol Teatru-Goilean Giulia**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC – 01: Logarea | | |
| Primary actor | Angajatul | Secondary actors | Sistemul cu programul spectacolelor |
| Description | Un angajat vrea sa adauge noi spectacole in aplicatie. | | |
| Trigger | Angajatul deschide aplicatia. | | |
| Preconditions | PRE - 01: Angajatul este inregistrat (cu nume si parola) in sistem. | | |
| Postconditions | POST – 01: Angajatul are acces la functionalitatea aplicatiei de a adauga spectacole. | | |
| Normal flow | 1.0 Logare  1. Angajatul deschide aplicatia.  2. Ferestra contine 2 campuri pentru introducerea numelui de utilizatori si parola.  3. Angajatul isi introduce numele de utilizator si parola.  4. Aplicatia deschid efereastra corespunzatoare. | | |
| Alternative flows | 1.1 Nume de utilizator invalid si/sau parola invalida  1. Aplicatia va deschide o ferestra cu mesajul de eroare corespunzator (nu exista posibilitatea de recuperare parola, angajatul trebuie sa contacteze administratorii sistemului).  2. Revine la pasul 2 de la fluxul normal. | | |
| Exceptions | 1.1E1 Angajatul nu este inregistrat  1. Aplicatia va deschide o fereastra cu un mesaj corespunzator. Nu exista posibilitatea de inregistrare din aplicatie, angajatul trebuie sa fie introdus de administratorii sistemului. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC – 02: Logout | | |
| Primary actor | Angajatul | Secondary actors | - |
| Description | Angajatul doreste sa paraseasca aplicatia. | | |
| Trigger | Angajatul indica parasirea aplicatiei. | | |
| Preconditions | PRE - 01: Angajatul este logat in sistem. | | |
| Postconditions | POST – 01: Angajatul nu mai are acces la sistem. | | |
| Normal flow | 2.0 Logout  1. Angajatul apasa butonul de logout.  2. Sistemul de adaugat spectacole se inchide. | | |
| Alternative flows | - | | |
| Exceptions | -  . | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC – 03: Adauga spectacol | | |
| Primary actor | Angajatul | Secondary actors | Sistemul cu programul spectacolelor |
| Description | Se introduc datele pentru adaugarea unui nou spectacol. | | |
| Trigger | Angajatul vrea sa adauge un nou spectacol in sistem. | | |
| Preconditions | PRE - 01: Angajatul este logat in sistem si adauga un spectacol. | | |
| Postconditions | POST – 01: Angajatul are acces la functionalitatea aplicatiei de a adauga spectacole. | | |
| Normal flow | 3.0 Adauga spectacol  1. Fereastra contine mai multe campuri (nume,gen,data,durata,pret) care sunt completatea de angajat.  2. Angatul apasa pe butonul de adauga.  3. Sunt validate datele introduse.  4. Este adaugat in sistem noul spectacol.  5. In data introdusa pentru spectacol, utilizatorii vor vedea locurile disponibile pentru acest spectacol. | | |
| Alternative flows | 3.1-Exista deja un spectacol in data respectiva  1. Aplicatia permite existenta unui singur spectacol pe zi-vezi 3.1E1.  2. Se revine la starea initiala.  3.2-Date introduse gresit  1.Angajatul a introdus date invalide. –vezi 3.2E1  2.Se revine la starea intiala. | | |
| Exceptions | 3.1E1-Data ocupata  1. Aplicatia va deschide o fereastra cu un mesaj corespunzator. Spectacolul deja aflat in sistem nu se modifica.  3.2E1-Date invalide  1.Aplicatia va deschide o ferestra cu un mesaj corespunzator. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC – 04: Vizitare | | |
| Primary actor | Utilizator(vizitator) | Secondary actors | Sistemul cu rezervarile spectacolului |
| Description | Un utilizator vrea sa vada situatia locurilor la spectacolul din ziua respectiva. | | |
| Trigger | Utilizatorul deschide aplicatia. | | |
| Preconditions | PRE - 01: Utilizatorul foloseste optiunea de vizitare.(nu este necesara logarea) | | |
| Postconditions | POST – 01: Utilizatorul are acces la functionalitatea aplicatiei de a vizualiza locurile de la spectacol si de a rezerva. | | |
| Normal flow | 4.0 Vizitare  1. Utilizatorul deschide aplicatia.  2. Utilizatorul apasa butonul de vizitare.  3. Aplicatia deschide fereastra corespunzatoare. | | |
| Alternative flows | - | | |
| Exceptions | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC – 05: Selectie loc | | |
| Primary actor | Utilizator | Secondary actors | Sistemul cu disponibilitatea locurilor la spectacol. |
| Description | Un utilizator vrea sa vada detalii despre un loc sau vrea sa rezerve acel loc. | | |
| Trigger | Utilizatorul apasa pe un loc din sala. | | |
| Preconditions | PRE - 01: Utilizatorul trebuie sa apara ca vizitator in aplicatie. | | |
| Postconditions | POST – 01: In fereastra vor aparea detalii despre locul selectat ultima data.  POST – 02: Locul este automat adaugat in “cosul” de rezervare a utilizatorului. | | |
| Normal flow | 5.0 Selectie loc  1. Utilizatorul foloseste optiunea de vizitator in aplicatie.  2. Utilizatorul da click pe un loc din sala.  3. In ferestra apar detaliile despre loc.  4.Utilizatorul are optiunea de a rezerva acel loc (se permite selectia multipla). | | |
| Alternative flows | 5.1 Locul selectat apare ca rezervat  1. Vor aparea in contiuare detalii despre loc, dar nu mai poate fi rezervat.  2. Nu se modifica nimic. | | |
| Exceptions | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC – 06: Rezervare | | |
| Primary actor | Utilizator | Secondary actors | Sistemul cu disponibilitatea locurilor la spectacol |
| Description | Un utilizator vrea sa faca o rezervare. | | |
| Trigger | Angajatul apasa butonul de rezervare. | | |
| Preconditions | PRE - 01: Utilizatorul trebuie sa apara ca vizitator in aplicatie. | | |
| Postconditions | POST – 01: S-a adaugat o noua rezervare in sistem.  POST – 02: Locurile selectate si-au schimbat statusul. | | |
| Normal flow | 6.0 Rezervare  1. Utilizatorul si-a selectat unul sau mai multe locuri.  2. Utilizatorul a introdus datele in campuri.  3. Utilizatorul apasa pe butonul de rezervare.  4. Sunt validate datele.  5. Se adauga noua rezervare.  6. Se actulizeaza statusul locurilor. | | |
| Alternative flows | 6.1 Date invalide introduse  1. Utilizatorul a uitat sa introduca datele complete. –vezi 6.1E1.  6.2 S-a incercat rezervare unui loc ocupat  1. Nu se face adaugarea, se revine la starea initala. | | |
| Exceptions | 6.1E1 Date invalide introduse  1. Aplicatia va deschide o fereastra cu un mesaj corespunzator.  6.2E1 Rezervare loc ocupat  1. Aplicatia va deschide o fereastra cu un mesaj corespunzator. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC – 07: Stergere rezervare | | |
| Primary actor | Utilizator | Secondary actors | Sistemul cu disponibilitatea locurilor la spectacol |
| Description | Un utilizator vrea sa stearga o rezervare. | | |
| Trigger | Angajatul apasa butonul de stergere rezervare. | | |
| Preconditions | PRE - 01: Utilizatorul trebuie sa apara ca vizitator in aplicatie. | | |
| Postconditions | POST – 01: S-a sters rezervarea din sistem.  POST – 02: Locurile selectate si-au schimbat statusul. | | |
| Normal flow | 7.0 Stergere Rezervare  1. Utilizatorul a introdus datele de la rezervarea pe care vrea sa o stearga in campuri.  2. Utilizatorul apasa pe butonul de stergere rezervare.  3. Sunt validate datele.  4. Se sterge rezervarea rezervare.  6. Se actulizeaza statusul locurilor. | | |
| Alternative flows | 7.1 Date invalide introduse  1. Utilizatorul a uitat sa introduca datele complete sau nu exista o rezervare cu aceste date. –vezi 6.1E1. | | |
| Exceptions | 7.1E1 Date invalide introduse  1. Aplicatia va deschide o fereastra cu un mesaj corespunzator. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC – 08: Update rezervare | | |
| Primary actor | Utilizator | Secondary actors | Sistemul cu disponibilitatea locurilor la spectacol |
| Description | Un angajat vrea sa isi actualizeze o rezervare in aplicatie, poate vrea sa rezerve mai multe sau mai putine locuri. | | |
| Trigger | Angajatul deschide aplicatia. | | |
| Preconditions | PRE - 01: Utilizatorul trebuie sa apara ca vizitator in aplicatie. | | |
| Postconditions | POST – 01: S-a actualizat rezervarea din sistem.  POST – 02: Locurile selectate si-au schimbat statusul. | | |
| Normal flow | 8.0 Update Rezervare  1. Utilizatorul si-a selectat unul sau mai multe locuri.  2. Utilizatorul a introdus datele in campuri.  3. Utilizatorul apasa pe butonul de actualizare rezervare.  4. Sunt validate datele.  5. Se actualizeaza rezervarea cu noile locuri.  6. Se actulizeaza statusul locurilor. | | |
| Alternative flows | 8.1 Date invalide introduse  1. Utilizatorul a uitat sa introduca datele complete sau nu exista o rezervare existenta cu aceste date. –vezi 6.1E1.  8.2 S-a incercat rezervare unui loc ocupat  1. Nu se face adaugarea, se revine la starea initala. | | |
| Exceptions | 8.1E1 Date invalide introduse  1. Aplicatia va deschide o fereastra cu un mesaj corespunzator.  8.2E1 Rezervare loc ocupat  1. Aplicatia va deschide o fereastra cu un mesaj corespunzator. | | |

Planificare cazuri de utilizare

Iteratia 1:

-cazul 1,2,3

Iteratia 2:

-cazul 4,5,6

Iteratia 3:

-cazul 7,8